

GUIÃO DO PROFESSOR
para implementação do Programa Educativo
“GEOFOOD: A ALIMENTAÇÃO SUSTENTÁVEL NOS GEOPARQUES MUNDIAIS DA UNESCO PORTUGUESES”

Estrutura: 2 sessões.

Duração: 1 hora por cada sessão.

Anos de Escolaridade: 3º e 4º Ano do 1º Ciclo do Ensino Básico.

Sessão 1 (Teórico-Prática)

Parte 1	Visualização do vídeo “Sessão 1 Geofood” (disponível para download). <i>Duração:</i> 11 minutos e 4 segundos. <i>Conteúdos:</i> O Projeto Geofood, o Geopark Naturtejo e seus os produtos locais relacionando-os com os solos e rochas do seu território.
Parte 2	Realização do Exercício 1 “Sopa de Letras Geofood” (disponível para download, incluindo versão com soluções).

Sessão 2 (Teórico-Prática)

Parte 1	Visualização do vídeo “Sessão 2 Geofood” (disponível para download). <i>Duração:</i> 26 minutos e 13 segundos. <i>Conteúdos:</i> Os restantes 4 Geoparques Mundiais portugueses e uma seleção dos seus produtos locais, relacionando-os com as rochas e solos dos seus territórios.
Parte 2	Realização do Exercício 2 “Palavras Cruzadas Geofood” (disponível para download, incluindo versão com soluções). Realização do Jogo “Produtos locais dos Geoparques Mundiais Portugueses” (disponíveis para download todos os componentes e soluções). <ul style="list-style-type: none"> • <i>Organização da turma:</i> dividir em 4 a 5 grupos e imprimir os vários componentes do jogo consoante o número de grupos formados. • <i>Componentes do Jogo de cartões (Fichas A, B, C1,C2, D, E, F, G, H)</i> <ul style="list-style-type: none"> - 4 “Fichas de recortar cartões”: A - Logótipos; B - Mapas; C1 - Produtos Locais; C2 – Produtos Locais. - 5 “Fichas de colar cartões”: D - Geopark Açores; E - Geopark Arouca; F - Geopark Estrela; G - Geopark Naturtejo; H - Geopark Terras de Cavaleiros. • <i>Regras/Funcionamento do Jogo:</i> <ul style="list-style-type: none"> 1ª - O Professor deve imprimir as várias páginas com os elementos que compõem o jogo (em A4 ou A3, preferencialmente a cores). 2ª – Os alunos devem recortar os cartões de cada uma das 3 “Fichas de recortar”. 3ª – Os alunos devem colar os cartões certos em cada uma das 5 “Fichas de colar”, uma de cada um dos 5 Geoparques Mundiais Portugueses. <p>Nota: Existem disponíveis para os professores fazerem download, versões das fichas de colar cartões, já com as soluções.</p>